MANUEL création points dans Cover

Dessiner la base d'une construction en utilisant des diagonales (pris au chantier)

Exemple : si on mesure les diagonales, tous les angles seront connus.



A. Dessiner par module Cover « à partir de rien » et triangulation

(Ouvrir Cover => nouveau projet => véranda => « à partir de rien »)

- 1. Dessiner la ligne 3000mm
- 2. Utiliser module triangulation :





3. Dessiner troisième point par triangulation :



On peut finaliser la construction

B. Dessiner par module Cover editor 2D :

1. (voir dessus) ouvrir Cover => nouveau projet => véranda => « à partir de rien » et cliquer sur icone « plan » :



2. La fenêtre Plans 2D s'ouvre : cliquer (droite souris) et clique sur « ajouter un plan », editor Cover 2D s'ouvre :



Cover 2D Editor Cover 2D Editor Fichier The Espaces de travail Display (NT) $\mathcal{O}_{\mathcal{O}}$ Outils $\mathcal{O}_{\mathcal{O}} \rightarrow \mathcal{O}_{\mathcal{O}} \rightarrow \mathcal{O}_{\mathcalO} \rightarrow \mathcal{O}_{\mathcalO} \rightarrow \mathcal{O}_{\mathcalO} \rightarrow \mathcal{O}$

A ce niveau on peut :

- Importer un dessin dxf (Autodesk,) ou autre. Ensuite : voir 3
- Dessiner le plan du projet par points :

Procédure dessin a base des diagonales :

- Dessiner la ligne de base (rouge) de 3000mm
- Dessiner cercle, centre point 1, et rayon de 2967
- Dessiner cercle, centre point 2, et rayon de 1258
- L'intersection de 2 cercles sera point 3
- On continue pour l'autre point et on finalise le plan



3. Copier ce dessin vers le document de l'application :

Feuille de travail	Visualisation
Projet Outils de conception $\begin{array}{c c} Points \\ \hline \\ $	
Afficher symbole Placer Angle et Distance α = 0 D = 1000 Afficher symbole Placer	ier sy importer importer Configuration de l'impression imprimer Ctrl+ P importer Ctrl+ P importer
Intermediaire n = 2 Afficher symbole Afficher symbole Placer Afficher Triangulation D1 = 1000	Stanci 00 her sy Placed 0 x

Confirmer ce message : Oui !

Cover		
Centrer le plan à	l'origine des axes ?	
)

4. Cocher actif dans Main levée et cliquer sur control sur un ou plusieurs points, on peut finaliser la construction



